



← TODAS LAS DISCUSIONES

Esta discusión ha sido cerrada.



MissX09 • 13-02-2024
en Versus

No sé

Satoru Gojo vs Yami Sukehiro



Yami Sukehiro

FICCIÓN SIN LÍMITES WIKI

-Speed=
-SBA

FICCIÓN SIN LÍMITES
NOVEDADES

- One Punch Fury

Última actualización hace 3d
- The Red Oni Inside

Última actualización hace 3d
- D.N.Apex

Última actualización hace 2d
- Pregunta

Última actualización hace 2d
- who wins?

Última actualización hace 3d
- Burning Skyfire

Última actualización hace 5d

VER MÁS →



 Satoru Gojo, Black Clover, Yami Sukehiro

 0  26




1



AlekaPL · 13-02-2024



Yami puede buffear su spid con Mana Zone y va a saber las intenciones y todos los movimientos que vaya a hacer Gojo al leer su ki (todo esto es nada más empezar y

mindbased). Por ser SBA, esto a muerte, por lo que Yami no se va a andar con rodeos y le lanzaría un corte dimensional. Esta wea tiene rango de sobra para bypasear el infinito y one-shotea para rematar.

En resumen: Sería igual que contra Sukuna, solo que mucho más rápido

GG

(Editado por AlekaPL)



A0304A · 13-02-2024



Yami no podría comprender las habilidades de Satoru debido a estar reforzado por Energía Maldita que es algo más abstracto y complejo que lo que hay en Black Clover, tampoco sirve que sea mental ya que Gojo refresca su cerebro 24/7 con energía positiva. Un simple corte dimensional no basta ya que justamente Sukuna cortó la existencia misma con una habilidad que nace de la Energía Maldita que como ya dije tiene naturaleza abstracta.



AlekaPL · 13-02-2024



Yami no podría comprender las habilidades de Satoru debido a estar reforzado por Energía Maldita que es algo más abstracto y complejo que lo que hay en Black Clove

Y el mana tiene mejor abstracción que todo JJK al tener mejores conceptos, esto hace que sea mejor que la energía maldita por default. Todos los magos saben que es el mana y **son capaces de manipularlo a cierto punto para obtener poder**

mágico. Los conceptos de JJK en la wiki son tipo 3, mientras que los de BC son tipo 2. La energía maldita solo sería como el mana, pero peor para Yami. Ahora dime entonces quien tiene mejores abstracciones.

tampoco sirve que sea mental ya que Gojo refresca su cerebro 24/7 con energía positiva.

No sirve que refresque el cerebro, el ki lee energía vital, no la mente, entonces aún refrescando la mente, Yami sabría sus intenciones por su energía vital.

Un simple corte dimensional no basta ya que justamente Sukuna cortó la existencia misma con una habilidad que nace de la Energía Maldita que como ya dije tiene naturaleza abstracta.

No entiendes lo que hace el corte. Lo que hace es cortar dimensiones para poder afectar al oponente aún siendo más débil que este. Y se demuestra al cortar el mundo glamaour y afectar a otro universo mientras estaba ahí.

En resumen, el mana tiene mejor abstracción que JJK, Yami es capaz de comprenderlo y manipularlo y no sería nada del otro mundo al tener mejor abstracción. El ki lo lee todo de Gojo pq no está leyendo su mente, sino su energía vital. El corte dimensional no corta el espacio y ya, corta directamente las dimensiones, básicamente lo de Sukuna, pero más roto

(Editado por AlekaPL)



Pnwx • 13-02-2024



Yami Fra



El wey de las tortillas · 13-02-2024



~~Para cuento le pondrán la clave de gojo joven a su perfil?~~

Yami fra



A0304A · 13-02-2024



A mí me da paja debatir por la wiki :v



FLMasterZX · 13-02-2024



El Infinito es un concepto tipo 2, de la misma forma que la energía maldita. La concept manip de JJK y BC tienen la misma base, o el argumento es maso menos similar (Salvo que la energía maldita esta mejor fundamentada, de hecho).

Si es a muerte, lo primero que haría Gojo sin duda es tirar su Domain Expansion para atrapar a Yami y conseguir instawin. Es probable que esto suceda, despues de todo un instante en la cabeza de Gojo basta para analizar "todas las posibilidades" y recordar información de 3 años, al ver a Yami ya sabría la amenaza que es y como debe actuar.

Cabe resaltar que ningun personaje ha sido capaz de esquivar o tratar de eludir una Expansión de Dominio, de hehco con el mero hecho de activarla puedes valer verga (Vease la Expansion 0,2 de Mahito, donde aun cuando Todou activo su

Dominio Simple la Tecnica Maldita de Mahito funciona porque la habilidad empieza a afectarlo desde el mero inicio/proyección del Dominio).

(Editado por FLMasterZX)



AlekaPL · 13-02-2024



La expansión de dominio no es mindbased, por lo que ambos se matan al iniciar el combate al ser que uno le lanza info infinita mientras el otro ya le metió el corte por el buff de spid que se metió.

Incon por ser a muerte básicamente



MissX09 · 13-02-2024



SBA no es necesariamente a muerte.

"Condiciones de victoria: Matar al oponente, retirar al oponente del campo de batalla durante al menos una semana (BFR), noquear al oponente durante al menos una hora o incapacitar al oponente al ponerlo en un estado en el que no pueda dañar al (los) otro(s) luchador(es) por más de un día, deben asumirse como condiciones de victoria."



AlekaPL · 13-02-2024



Pues seguimos en lo mismo. Yami es de quitarse todo rápidamente, por lo que al saber que Gojo es una amenaza potente le lanza el corte y ya. Aunque supongo

que lo mismo pasará con Gojo por culpa de sus 6 ojos, así que mantengo que ambos se van a matar con sus mierdas



FLMasterZX • 13-02-2024



Por lo que veo en su perfil, Yami no posee resistencia al fear manip, por lo que Gojo ya tiene algo para que quede paralizado de una.

Gojo le da miedo a quienes pelean contra maldiciones (las cuales despiertan un miedo primitivo en las personas, incluso si no eres capaz de verlas o sentirlas).

Por lo que lo veo de esta manera:

Gojo le da miedo a Yami, y luego el decide de ahí, gracias a los Seis Ojos, que le conviene hacer.

- Podría comprimir su cuerpo con un Blue (Ya sea invocandolo de adentro o afuera de su cuerpo, ya que Yami no posee un dominio ni protección en el interior de su cuerpo).
- Matarlo con su Expansión de Dominio o dejarlo en coma (Movimiento de Dedos > Mover la Espada para hacer un corte).
- ***Imaginary Technique: Purple.***

(Editado por FLMasterZX)



LaVidaMisma • 13-02-2024



"El Infinito es un concepto tipo 2, de la misma forma que la energía maldita"

La energía maldita solo entraría en conceptos de tipo 3, ya que es resultado del metabolismo del alma y está conformada por pensamientos y emociones de la humanidad. No es una energía que gobierne la realidad.

Ya en cuanto al Infinito, ese **podría** calificar, pero considerando que su fuente es la energía maldita lo hace dudoso. Ya las aplicaciones que puede realizar son un asunto aparte.

(Editado por LaVidaMisma)



AlekaPL · 13-02-2024



Por lo que veo en su perfil, Yami no posee resistencia al fear manip, por lo que Gojo ya tiene algo para que quede paralizado de una.

Gojo le da miedo a quienes pelean contra maldiciones (las cuales despiertan un miedo primitivo en las personas, incluso si no eres capaz de verlas o sentirlas).

La sheer will bypasea el fearhax + que podría hacer evolucionar a Yami para generar resistencias. Prácticamente el desarrollo acelerado de BC es instantáneo pq los humanos en BC evolucionan en situaciones adversas y estresantes y pasar miedo obviamente es una situación estresante.

Podría comprimir su cuerpo con un Blue (Ya sea invocandolo de adentro o afuera de su cuerpo, ya que Yami no posee un dominio ni protección en el interior de su cuerpo).

El mana zone prácticamente funciona como un mini dominio (ejem) y el suyo en particular puede nulificar cualquier cosa. Es más, Yami podría invocar un bujero negro y comerse todas las mierdas que le lance Gojo.

Matarlo con su Expansión de Dominio o dejarlo en coma
(Movimiento de Dedos > Mover la Espada para hacer un corte)

Ya dije que activará el mana zone de una que es un amp de spid, por lo que no importa que rápido sea el movimiento de x o y, prácticamente estarían parejos en ese sentido.

Sigo manteniendo el argumento mio, aquí depende de quien ataque primero, si Gojo usando un Purple/Expansión de Dominio, o Yami haciendo el corte, pq el miedo lo bypaseara prácticamente al iniciar el combate

  **Silver Visual** · 13-02-2024



Inconcluso FRA

  **A0304A** · 13-02-2024



"La energía maldita solo entraría en conceptos de tipo 3, ya que es resultado del metabolismo del alma y está conformada por pensamientos y emociones de la humanidad. No es una energía que gobierne la realidad"

La Energía Maldita precisamente permite traer a la realidad conceptos como el infinito, que directamente sería un concepto que gobierna la realidad, ambiente como en la pelea de Kenjaku y Yuki, que todas las técnicas están basadas en un

concepto, los cuales algunos permiten manipular el espacio-tiempo (el infinito de Gojo) o la realidad (La técnica de Takaba)



Alphajor · 14-02-2024



La energía maldita tiene una fuente: Las emociones, las técnicas malditas generan habilidades en base a conceptos que gobiernan la realidad por lo que en mi opinión no llega a tipo 2-1



FLMasterZX · 15-02-2024



Tipo 2 son conceptos que gobiernan la realidad xd



AlekaPL · 26-02-2024



Bump



A0304A · 28-02-2024



llega Wonder of U y doma el Black Clover verso



AlekaPL · 17-04-2024



Bump



A0304A · 17-04-2024



0

Gojo FRA



0



AlekaPL · 19-08-2024



Ahora viendo que todo en Black Clover es conceptual sumado a que lo de Yami tiene ataques inevitables es Rape.

Yami va a atacar más rápido, no solo porque Gojo tenga que formar sellos y hablar para activar su expansión, sino pq Yami al instante va a saber que tiene Gojo, y mientras saca la espada va a activar el Mana Zone, lo cual lo vuelve más rápido. Súmale a que es mind-based y listo.

No solo tiene mejores conceptos que JJK (tiene metafísicas lol), sino que el corte tiene muchísimo más rango que el Infinito.

Yami wins eassy. Tras ganar se va a ir a cagar y olvidarse del tema, así es el Hakaishin



(Editado por AlekaPL)



0  AlekaPL · 20-08-2024



@Pnwx @Lord Infinit @El rapero de tf2

 0  El rapero de tf2 · 20-08-2024



Yami fra

 0  Lord Infinit · 20-08-2024



Yami FRA

 0  Pnwx · 20-08-2024



Yami Fra ps



EXPLORE PROPERTIES

Fandom

GameSpot

Fanatical

Metacritic

[TV Guide](#)

[Honest Entertainment](#)

FOLLOW US



OVERVIEW

[What is Fandom?](#)

[Terms of Use](#)

[Essentials](#)

[Privacy Policy](#)

[About](#)

[Digital Services Act](#)

[Careers](#)

[Global Sitemap](#)

[Press](#)

[Local Sitemap](#)

[Contact](#)

COMMUNITY

[Community Central](#)

[Help](#)

[Support](#)

[Accessibility Statement](#)

ADVERTISE

[Media Kit](#)

FANDOM APPS

Take your favorite fandoms with you and never miss a beat.



Ficción Sin Límites Wiki is a Fandom Lifestyle Community.